



Regulamin Konkursu w ramach Małopolskiego Festiwalu Programowania 2020

1. Konkurs jest organizowany w ramach Małopolskiego Festiwalu Programowania „Małopolska koduje” - IV edycja.
2. Organizator: Fundacja Szkoła Medialna.
3. Uczestnicy: uczniowie szkół podstawowych klas 4-8 z województwa małopolskiego.
4. Celem konkursu jest:
 1. rozbudzenie zainteresowań informatycznych wśród dzieci i młodzieży,
 2. popularyzacja gier komputerowych w edukacji szkolnej,
 3. rozwijanie kreatywności i nieszablonowego myślenia w rozwiązywaniu problemów,
 4. motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności,
 5. promowanie osiągnięć uczniów i ich opiekunów naukowych.
5. Zadanie konkursowe polega na zbudowaniu w programie Minecraft miejsc, obiektów, zabytków kultury, przyrody i architektury charakterystycznych dla Małopolski.
6. Pełne informacje o konkursie znajdują się na stronie:
<https://malopolskakoduje.pl/konkurs-2020/>
7. Uczniowie mają swoich opiekunów naukowych, którymi są nauczyciele (nie muszą to być nauczyciele informatyki). Opiekun naukowy:
 1. przesyła zgłoszenie poprzez elektroniczną rejestrację w terminie 25.11.2020.
 2. przyjmuje od ucznia zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział ucznia w konkursie (załącznik nr 1) - przesyła zgodę na adres: konkurs@szkolamedialna.pl,
 3. przesyła na adres konkurs@szkolamedialna.pl prace konkursowe (pliki należy nazwać: tytuł pracy_numer screena) do dnia 25 listopada 2020 r.
8. Projekt zgłoszony do konkursu musi być stworzony specjalnie i wyłącznie dla celów niniejszego konkursu.
9. Każdy uczeń (zespół) może zgłosić tylko jedną pracę.
10. Praca może być wykonana w zespole co najwyżej czteroosobowym.
11. Pracę konkursową uczniowie prezentują w postaci plików graficznych - screenów (4-8 screenów).
12. Z jednej szkoły w konkursie może uczestniczyć dowolna liczba uczniów. Opiekun naukowy może być opiekunem dowolnej liczby uczniów.

Projekt realizowany przy wsparciu finansowym Województwa Małopolskiego.



13. Przy ocenie prac konkursowych uwzględnione zostaną następujące elementy:
 - zgodność pracy z tematyką konkursu,
 - pomysłowość,
 - wykonanie, przedstawienie szczegółów,
 - poziom artystyczny.
14. Laureatami konkursu są uczniowie, którzy zajmą miejsca 1-3. Na zwycięzców czekają upominki, a dla wszystkich uczestników konkursu dyplomy.
15. Lista laureatów zostanie opublikowana na stronie <https://malopolskakoduje.pl/> do 27 listopada 2020 roku.
16. Prace zgłoszone do konkursu muszą być zgodne z polskim prawem. Uczestnicy muszą przestrzegać praw autorskich i nie mogą zamieszczać w swoich pracach treści powszechnie uznanych za szkodliwe, niewłaściwe, nielegalne i niemoralne.
17. Uczestnicy konkursu przyjmują do wiadomości regulamin konkursu i akceptują zawarte w nim warunki uczestnictwa. Opiekun zespołu zaświadcza przed Organizatorem, że projekt jest zgodny z regulaminem.
18. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na publikację danych osobowych (wyników konkursu) oraz pracy konkursowej na stronie <https://malopolskakoduje.pl/> oraz na publikację zdjęć w galerii konkursowej.
19. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Konkursu jest Organizator. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu realizacji Konkursu i wręczenia dyplomów. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie. Każdy Uczestnik Konkursu posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych, do ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z dnia 27 kwietnia 2016 o ochronie danych osobowych, na co każdy Uczestnik Konkursu wyraża zgodę.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji prac uznanych za niesamodzielne lub niespełniające wymogów opisanych w regulaminie.
21. Wszelkie pytania i wątpliwości prosimy kierować na adres fundacja@szkolamedialna.pl

Projekt realizowany przy wsparciu finansowym Województwa Małopolskiego.



**Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział ucznia w konkursie w ramach
Małopolskiego Festiwalu Programowania 2020**

Oświadczenie podpisuje przedstawiciel ustawowy Uczestnika, który ukończył/nie ukończył 13 lat *(należy podkreślić właściwą odpowiedź)

imię i nazwisko uczestnika _____

imię i nazwisko Rodzica _____

nazwa
szkoły _____

Działając jako rodzic/opiekun prawny _____
wyrażam zgodę na udział mojego Dziecka w konkursie organizowanych w ramach
Małopolskiego Festiwalu Programowania w Krakowie, realizowanego przy wsparciu
finansowym Województwa Małopolskiego.

Jednocześnie:

- a) oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu i akceptuję jego treść;
- b) wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka oraz wyrażam zgodę na publikowanie na stronie internetowej organizatora (www.malopolskakoduje.pl) imienia i nazwiska oraz nazwy szkoły mojego dziecka na liście finalistów i laureatów konkursu;
- c) wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku mojego dziecka w formie nieodpłatnego utrwalenia, wykorzystania i powielania zdjęć oraz nagrań wideo wykonanych podczas Małopolskiego Festiwalu Programowania i publikowanych w mediach internetowych i tradycyjnych.
- d) oświadczam, że zostałam/am poinformowany/a, iż administratorem danych osobowych jest Fundacja Szkoła Medialna z siedzibą w Krakowie, ul. Piwna 27/9.
- e) przekazanie wyżej wskazanych danych jest dobrowolne, aczkolwiek niezbędne do udziału dziecka w konkursie;
- f) przysługuje mi prawo do dostępu do treści moich danych oraz ich poprawienia.

(miejscowość, data)

(czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego)

Projekt realizowany przy wsparciu finansowym Województwa Małopolskiego.